



ESTADO DE SERGIPE
CÂMARA MUNICIPAL DE CANINDÉ DE SÃO FRANCISCO
CNPJ 32.858.383.0001-20

Indicação 28/2023

Limpeza e sinalização na entrada da Cachoeira do Lajedão
Sede do Município.

Excelentíssimo Prefeito Senhor Weldo Mariano de Souza:

Gostaria de apresentar uma indicação que se refere à necessidade de realizar a limpeza e instalação de placas de sinalização na entrada da Cachoeira do Lajedão. Observamos com preocupação que esse belo local natural tem sido inadequadamente utilizado para o descarte de entulho e lixo doméstico por algumas pessoas, o que afeta negativamente a sua beleza e o seu potencial turístico.

A Cachoeira do Lajedão é um dos atrativos naturais mais preciosos de nossa região e um local que poderia atrair turistas e fomentar o turismo local. No entanto, a presença de lixo e entulho na entrada da cachoeira cria uma imagem negativa e prejudica a experiência dos visitantes, além de causar danos ao meio ambiente.

JUSTIFICATIVA:

Nossa indicação consiste em duas ações principais:

Limpeza: É importante realizar uma limpeza abrangente na área, removendo todo o lixo e entulho acumulado. Isso não apenas melhorará a aparência da entrada da cachoeira, mas também promoverá a conservação do ambiente natural.

Placas de Sinalização: Instalar placas de sinalização informativas e educativas na entrada da cachoeira é fundamental. Essas placas devem informar os visitantes sobre a proibição de descartar lixo e entulho no local, bem como enfatizar a importância de preservar o meio ambiente. Além disso, as placas podem fornecer informações sobre a fauna e flora local.

Acreditamos que a combinação dessas ações contribuirá significativamente para a preservação da Cachoeira do Lajedão e promoverá um ambiente mais limpo e convidativo para os visitantes. Além disso, isso pode potencialmente atrair mais turistas, beneficiando a economia local.

Agradecemos antecipadamente pela atenção e pela consideração desta indicação.

Gabinete do Vereador, 30 de outubro de 2023


ROSIVALDO OLIVEIRA DE JESUS
Vereador